Write a program access modifier

Private access modifier:

1. class A{
2. private int data=40;
3. private void msg(){System.out.println("Hello java");}
4. }
6. public class Simple{
7. public static void main(String args[]){
8. A obj=new A();
9. System.out.println(obj.data)
10. obj.msg();//
11. }
12. }

Private access modifier:

1. class A{
2. private A(){}//private constructor
3. void msg(){System.out.println("Hello java");}
4. }
5. public class Simple{
6. public static void main(String args[]){
7. A obj=new A();
8. }
9. }

Default modifier:

1. package pack;
2. class A{
3. void msg(){System.out.println("Hello");}
4. }
5. //save by B.java
6. package mypack;
7. import pack.\*;
8. class B{
9. public static void main(String args[]){
10. A obj = new A();//Compile Time Error
11. obj.msg();//Compile Time Error
12. }
13. }

Protected access modifier:

1. package pack;
2. public class A{
3. protected void msg(){System.out.println("Hello");}
4. }
5. //save by B.java
6. package mypack;
7. import pack.\*;
9. class B extends A{
10. public static void main(String args[]){
11. B obj = new B();
12. obj.msg();
13. }
14. }

Public access modifier:

1. package pack;
2. public class A{
3. public void msg(){System.out.println("Hello");}
4. }
5. //save by B.java
7. package mypack;
8. import pack.\*;
10. class B{
11. public static void main(String args[]){
12. A obj = new A();
13. obj.msg();  }